

## Технические правила Кубка ТО по FIFA 20

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3. Требования:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и XBOX One;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона:

- Стадион: стадион FEWC

- Время года: Осень

- Время суток: 15:00

- Износ поля: нет

- Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3

- Погода: ясная

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять

- Переключение на вратаря: запрещено

- Судья: рандом

- Тренер: выключен

- Установки в игре:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)

- Защита: тактическая

- Свои схемы: запрещены

- Свои тактики: разрешены

- Офсайды: включены

4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 Технических правил.

5. Ограничение по составу команды FUT:

- Рейтинг состава (отображаемый в игре) должен быть 86 или ниже;
- Запасные игроки состава должны иметь рейтинг не выше 86;
- Все игроки состава (в том числе и запасные) должны иметь рейтинг не менее 75;
- В составе разрешается использовать максимум 3 Легенды.
- Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:
  - Контракты
  - Изменения позиции на поле
  - Лечение
  - Предметы сыгранности
  - Предметы тренерской лиги
  - Предметы физподготовки
- Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:
  - Предметы тренировки
  - Запрещено использование в составе арендованных игроков.

6. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Кубка, отправив соответствующий снимок экрана. После этого игроки обязаны продолжить прерванный таким образом матч (доиграть оставшееся количество времени), при этом счет прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

7. В случае опоздания на матч одного из игроков более чем на 15 минут от обговоренного ранее времени ему присуждается техническое поражение.